

キャラクター名  
ジン・グラフィリス

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 参謀 性別 男 年齢 79
冒険者Lv 14 経歴 大切な約束をしている
大きな挫折したことがある
死者と会話したことがある
経験点 4780

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 6 28 4
敏捷度 8 51 69 11
筋力 6 7 20 3
生命力 5 17 29 4
知力 10 35 58+2 10
精神力 7 26 46 7

技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 11 デモンルーラー 1
プリースト/賢神キルヒア 14 ウォーリーダー 5
スカウト 9
レンジャー 9
セージ 9
エンハンサー 6

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p 回避行動 IB29 p
トレジャーハント 2120p 防具習熟A/盾 IB31 p
ファストアクション 2123p 牽制攻撃 IB36 p
影走り 2120p ディフェンススタンス IB37 p
治癒適性 2122p 防具習熟S/盾 IB32 p
不屈 2123p 防具の達人 IB32 p
ポーションマスター 2123p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
マナセーブ 2123p
魔法拡大/数 226 p

言語 会話 読文
巨人語 ○
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
ドラゴン語 ○
ドレイク語 ○ ○
魔神語 ○
魔法文明語 ○ ○
妖精語 ○
グラスランナー語 ○
シャドウ語 ○
ノスフェラトゥ語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
アンチボディ
メディテーション
ストロングブラッド
ガゼルフット
ケンタウロスレッグ
スフィンクスノレッジ
堅陣の構え
《強靱なる丈陣II：精定》
《怒濤の攻陣II：旋風》
《鉄壁の防陣II：堅体》
《蘇る秘奥》

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 11 15 22 14
シューター 0

必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧と盾
鎧 アストラルガード 6 1 7
盾 マナタイト加工エルエレナケープ 1 2 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 2 3
回避技能 フェンサー 合計値 27 12

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ストーン 1H投 1 2d+ 15 11 14 6
銀のレイピア 1H 8 1 2d+ 16 9 15 8
<戦旗槍> ジャベリン 1H投 5 -1 2d+ 14 9 14 10
射撃10m <戦旗槍>加工:攻撃

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 71 m 213 m

回避 防護点
2d+ 27 12

HP
68

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 14 24
召異魔法 1 11

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 20 2d+ 20

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 18 2d+ 22

MP
93

装備品 説明
頭 ホーリーパロット 術者以外の手で行使した時のダメージは2倍、手番が終了時に魔力が回復する。装備中は継続的に回復し、最大持続4ヶ
耳 ディスプレイサー・ガジェット:とんがり帽子 まもち+1
顔 異形の面 装備したナイトメアは3分ごとにMP1点回復。異貌中はMPとHPが1Rごとに5点ずつ回復
首 血水晶のチョーカー 毒・病気・呪いの魔法や特殊効果に対して抵抗+4。抵抗発動時2dの炎属性魔法ダメージ
背中 威風堂々たる炎武帝のマント
右手 叡智の腕輪
腰 多機能ブラックベルト
足 軽業のブーツ
その他 信念のリング

装備品 説明
知性の指輪
聖印

その他メモ
▽シナリオ
『淫魔様の通り道』
自動失敗 チェック
□□□□⑤
▽闘技場関連
名声:9
□□□□⑩
『闘技場:忠犬ケル公と爆笑魔神』:2
□□□□⑮
『闘技場通常試合:ゴリー魔導銃部隊』:2
□□□□⑳
『七剣雲嵐:本戦』:5
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

