

キャラクター名  
ラガーフェルド・ラスティレイン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	○人族にくだらない賭け事で負けてしまった 絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		○人族が蛮族に勝利すると思っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			17 + 1	3
敏捷度	4			18	3
筋力	10			23	3
生命力	9			22	3
知力	14			19	3
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
壊れたテルビューチェ <small>ドレイクの魔剣に鑑定。カテゴリは剣に分類されず、習熟によるダメージボーナスも得られない</small>	1H	6		2d+ 5	11	5	0										
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	6	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	140 <b>G</b>
	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 6	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

<p>その他メモ</p> <p>とある事情で魔剣が中途半端に破損したドレイク。 辛うじて形を保ち、剣無し(ブローケン)とまではならなかったものの、もはや魔剣は使い物にならず多くの力も失っている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕</p>
---	---