キャラクター名
あらびっと

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を見つけたことがある 昔、大病を患ったことがある		
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	2		11 + 2	2
		敏捷度	1	1		7	1
体	8	筋力	1	1		10 + 1	1
		生命力	9			17	2
心	9	知力	15			24	4
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
双撃	IB30 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3 『マナカートリッジ<MP5>』	1H	1		2d+ 7	11	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 7	10	4	25										
デリンジャー 射程10m、装填2 『 マナカートリッジ<MP5>』	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

	装備品	説明
頭	シルクハット	
耳		
顔	仮面（レトルト）	
首		
背中	ロングマント（襟付）	
右手	指輪	
腰	ガンベルト	収納時自動装填
足		
その他		

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

第六感 [『冒険者レベル』＋『知力ボーナス』]の＋修正する
両手使い 同じ相手に２回攻撃可能そのとき各判定に－２の修正をする
命中判定 [『器用度ボーナス』＋『シューターレベル』＋２ｄ]
威力（銃） [『威力表：20(『バーストＢ』30)』＋『魔法レベル』＋『知力ボーナス』]

共通交易語（話）：ヒアリングのみ 早口は聞き取れない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: あらびっと

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食<１週間分>	○□□○□□
ワイン樽	○□□○□□
魔晶石<MP5>x3	○□□○□□
太矢<12本>x2	○□□○□□
弾丸<12発>x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ナイフx3	○□□○□□
銀の太矢<1本>	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□
歴史書<魔動機文明>	○□□○□□
魔導所<魔動機文明>	○□□○□□
歴史書<???地方・遺跡>	○□□○□□
太矢<1本>x10	○□□○□□
礼服(タキシード)	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石<MP2>	○□□○□□
メス	○□□○□□
カラドヴォルグ(太矢)x6	○□□○□□

所持金 185 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23