

キャラクター名 メアリー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	13	経歴	殺戮に飽きた		
経験点	890		一族が昔から人族と仲よし 同胞に家族を傷つけられた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	13		27 + 2	4	ファイター	13		
体	10	敏捷度	10	11		29 + 2	5	スカウト	9		
		筋力	10	18		38	6	エンハンサー	3		
心	5	生命力	11	10		31	5	アルケミスト	5		
		知力	9	12		26	4				
		精神力	3	7		15	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p	斬り返し	IB36p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/アックス	IB31p		p
なぎ払い	IB38p		p
武器習熟S/アックス	IB31p		p
頑強	IB29p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
超頑強	IB29p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエボン	
ミラーージュデイズ	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	18	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	19	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャーリット	2H	22	3	2d+ 21	9	28	60										
種族特長込み (追加ダメージ+4)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 19	8	115

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 15	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒の迷彩ウィッグ	危機感知+1 ツノも隠せる
耳	翼亭エンブレム	行使+1 1日1回出目+1
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	大地の翼	
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	幸運の羽	巻き込まれ判定の出目が1~2に変更
その他	勇者の証：体	成長ダイスで3.4が出ないとき振りなおし可

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	
	ブレードスカート	回避達成値4以上で追加攻撃 (LLP99参照)
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
自分が物心ついたときには、私の家族は人族と仲がよかった。話を聞くと、おじいちゃんやおばあちゃんの世代よりも前からの付き合いだそうだ。	□□□□⑤
だから・・・。私が「蛮族としてのできそこない」のウィークリングだとしても家族も親戚も何も言わず、自分が「できそこない」といわれる類であることなんか知らずに育てていった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
そんなある日のことだった。同胞であるはずの蛮族に我が家が襲われたのだ。	□□□□㉓
父さんが力技が得意だったぶん、生き残ることはできた。	□□□□㉔
でも私は許せなかった。「ウィークリングなど同胞といえない」？「人族なんかと付き合って落ちぶれている」？	□□□□㉕
馬鹿なことを言わないで。私の家族を馬鹿にしないで。	□□□□㉖
	□□□□㉗

