

キャラクター名 アンドレ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1310		忘れられないほど美味しいものを知っている 一定期間の記憶がない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
		器用度	11			18	3					ファイター
	敏捷度	10	1		18	3	スカウト					1
	筋力	8			18	3	エンハンサー					1
体	10	筋力	8			18	3					
		生命力	9			19	3					
心	4	知力	4			8	1					
		精神力	7			11	1					

戦闘特技		名前	レベル	属性	備考
	かばう	224	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性	備考
	ビートルスキン				

名誉アイテム	点数
名誉点所持	8 / 合計 8

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1255 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>昔、どこかで食べたなにかを探している。店で食べたのではないとわかっているが、それが何なのか、どこで食べたか全く覚えていない。覚えていたのはそれがとてもおいしかったこと、食べた後の眼前の牙のみ。そのため、見たことない食べ物のようなものは食べてみようとする。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p>
---	--