

キャラクター名  
クリスタル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			20	3	シューター	2		
体	7	敏捷度	11			20	3	スカウト	1		
		筋力	9			16	2				
心	5	生命力	5			12	2				
		知力	12			17	2				
		精神力	8			13	2				

戦闘特技		値	属性	属性	属性
精密射撃		218	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
スプリントメール				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ	2H	12		2d+	5	10	4	22									
射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢(12発)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	440 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	20 m	60 m	2d+	0	5	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉵ ○□□□㊱ ○□□□㊳
-------	---