キャラクター名
クセル　（クセルスカ=ボン=マカット）

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	5-1-2　敵対する者がいる		
経験点	1050		2-4-2　裏切られたことがある		
			6-5-5　決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	2		26 + 2	4
		敏捷度	4			18 + 1	3
体	1	筋力	6	3		10 + 2	2
		生命力	11			12	2
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	5		
レンジャー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	IB30 p		p
スローイング	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 9	10	4											
ストーン 射程20m	1H投	1	1	2d+ 8	12	6	6										
チェイン&ウェイト 射程20m　絡み武器	1H投	9	1	2d+ 8	12	6	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	フラッシュライト
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア(大)	シグナルB、タゲサ、マナサーチ
右手	剛力の腕輪	
腰	スローワーベルト	アウェイクP装着
足	バレットスリンガー	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

かつてボクには友と呼べるモノがいた。
彼もボクの事を友だと呼んでくれた。
ボクは記憶の闇から彼に因って呼び戻されたのだ。

だけど、そんな日常は長く続かなかった。
彼は僕を生贄にしようとしていたのだ。糧にしようとしていたのだ。
裏切られたと思ったボクは、彼から懸命に逃げた。

彼とボクの願いは決して交わることはないだろう。
でもボクは信じ続ける。
いつかきっと、彼とも解りあえる時が来ると。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クセル　（クセルスカ=ボン=マカット）

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
デリンジャー専用化	50

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- アンロックキーx2
- MSオプションx4
- 魔晶石5点x2
- 弾丸12発
- 保存食１Wx2
- 救命草x3
- アウェイクP+ボール
- ヒーリングP+ボールx2
- 知性の指輪

所持金 2230 G

預金・借金 G

名誉点 所持 40 /合計 90