キャラクター名
月波 夢考 (つきなみ むこう)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	19歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

デモンズシード (ユニークアイテム)	
UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ライトブリンガー	P	N		
起源種	P	N		
小鳥遊 悠希との再会	P 憧憬	N 不信感		
小鳥遊 悠希	P 慕情	N 恐怖		
柊木 緑	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：エンハイ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-Lv								
リフレ：エンハイ	1	2	リア			シンドローム		
効果： C値-Lv								
光の手	1	2	メジャー/リア	至近	自身	RC		
効果： [感覚]で判定を行う								
神の目	1	1	リア	至近	自身	知覚		
効果： ドッジを行う								
光の指先	1	2	メジャー/リア			シンドローム	Dロイス	
効果： ダイス+(Lv+2)D								
砂の刃	1	2	メジャー	視界		RC		
効果： 攻+(Lv+2)の射撃攻撃を行う、対象がガードした時、そのガード値を-5してダメージ算出								
破壊の光	1	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果： 攻+2、同エンゲ不可、1シーンLv回								
光奪の天使	3	3	メジャー			シンドローム	120%、吸血	
効果 :このエフェクトが組合わさった攻撃でダメージを与えた場合、エンハイのエフェクトを組み合わせた判定ダイスをシーン中+(Lv×3)D								
サポートデバイス(感覚)	6	7	セットアップ	至近	自身		80%	
効果： そのラウンド中、感覚判定ダイス+(Lv×2)D 1シナ3回								
鏡の中の人形	1	3	オート	視界	単体			
効果： 対象がリアクションとしてドッジを行い、失敗した直後使用。対象の代わりにドッジを行い、成功で回避。1シナLv回								
急速分解	★		メジャー			RC		
効果： 物品を砂に変える								
見放されし地	★		メジャー					
効果： 暗闇を作り出す								
七色の直感	★		メジャー		単体	知覚		
効果： 対象の感情や容態を感じ取る								

アージエフェクトの変異暴走により、暴走の内容が『あなたは暴走を受けている間、どんな手段を使ってもHPは回復できなくなる。この効果は、通常の暴走の解除の方法に加えて、戦闘不能になった場合も回復する』に書き換わっています。

設定
月光のように輝く砂を身体から生成し、戦う。
悠希にエフェクトを見せたとき「月の光みたい」と言って喜んでくれた事から、今のコードネームがついた。エフェクトを使用したことに悠希が喜んでくれたため、「もっと綺麗に魅せたい」と光を強く望むようになり、光の指先を使うことができるようになった。
悠希を手にかける直前、悠希から1ヶ月後に控える誕生日のプレゼントとして、星の砂と呼ばれる珊瑚の結晶と貝殻の形をしたデモンズシードが入った小瓶のネックレスを渡される。
夢考はこれを身につけず、ずっとポケットの中に入れて生活している。

役割
RC攻撃で範囲も多少はこなせます。100%を越えると最大3ラウンド27個ダイスをメジャー/リアクション共に振り、攻撃が一点でも入った後は42個になります。暴走していてもドッジができるので、安定して動くことはできると思います。