

キャラクター名  
アルトリオ・バージニア

プレイヤー名

|       |      |      |                                 |    |    |
|-------|------|------|---------------------------------|----|----|
| 種族    | タビット | 種族特徴 | 第六感                             |    |    |
| 生まれ   | 吟遊詩人 | 性別   | 男                               | 年齢 | 12 |
| 冒険者Lv | 8    | 経歴   | 本から大きな影響を受けたことがある               |    |    |
| 経験点   | 0    |      | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある<br>師と言える人物がいる |    |    |

|   |   |     |     |    |     |     |      |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 7 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|   |   | 器用度 | 4   |    | 1   | 12  | 2    |
| 体 | 7 | 敏捷度 | 1   | 2  |     | 10  | 1    |
|   |   | 筋力  | 6   | 2  | 1   | 16  | 2    |
| 心 | 8 | 生命力 | 12  | 1  |     | 20  | 3    |
|   |   | 知力  | 15  | 2  |     | 25  | 4    |
|   |   | 精神力 | 9   | 1  |     | 18  | 3    |

|         |     |    |     |
|---------|-----|----|-----|
| 技能      | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター   | 1   |    |     |
| バード     | 5   |    |     |
| ライダー    | 8   |    |     |
| ウォーリーダー | 5   |    |     |

| 戦闘特技        |        |  |   |
|-------------|--------|--|---|
| 防具習熟/非金属鎧   | 222 p  |  | p |
| ディフェンススタンス  | 1B37 p |  | p |
| 防具習熟II/非金属鎧 | 222 p  |  | p |
| ハーモニー       | 1B31 p |  | p |
|             |        |  | p |
|             |        |  | p |
|             |        |  | p |
|             |        |  | p |
|             |        |  | p |
|             |        |  | p |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 巨人語   | ○  |    |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 神紀文明語 |    | ○  |
| ドレイク語 | ○  |    |
| 汎用蛮族語 | ○  |    |
| 魔神語   | ○  |    |
| 妖魔語   | ○  |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |           |
|-------------|-----------|
| ビビッド        | 堅陣の構え     |
| モラル         | 神速の構え     |
| レジスタンス      | 強靱なる丈陣：精定 |
| レクイエム       | 勇壮なる軍歌    |
| アトリビュート     |           |
| 攻撃指令        |           |
| 騎獣の献身       |           |
| 探索指令        |           |
| 特殊攻撃指令      |           |
| 人馬一体        |           |
| 大型制御        |           |
| 遠隔指示        |           |
| 騎獣回避        |           |
| 軍師の知略       |           |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 1     | 3     | 2     | 3        |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |        | 必要ランク | 必要筋力 | 必要回避力 | 必要防護点 |
|----------------------|--------|-------|------|-------|-------|
| 鎧                    | ボーンベスト |       | 16   |       | 6     |
| 盾                    |        |       |      |       |       |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |       |      |       | 3     |
| 回避技能                 | ファイター  | 合計値   | 2    | 9     |       |

| 武器     | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| レイピア   | 1H | 8    |      | 2d+ 0 | 10 | 0      | 8  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 腰に差してよ |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避    | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m  | 10 m | 30 m | 2d+ 2 | 9   | 44 |

| 魔物知識/弱点  | 先制力   | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
|----------|-------|--------|--------|----|
| 2d+ 12/× | 2d+ 6 | 2d+ 11 | 2d+ 11 | 18 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明      |
|-----|---------|
| 頭   |         |
| 耳   |         |
| 顔   |         |
| 首   |         |
| 背中  | ロングマント  |
| 右手  | 筋力増強の指輪 |
| 腰   | 軍事徽章    |
| 足   |         |
| その他 | 楽器      |

| 装備品 | 説明       |
|-----|----------|
|     |          |
|     |          |
|     |          |
|     |          |
| 左手  | 器用度上げる指輪 |
|     |          |
|     |          |
|     |          |

— その他メモ —

幼い頃に妹と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに喉が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。

パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。

成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔

