

キャラクター名  
イバナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	5100		純潔である 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6	5	18	3	ファイター	7		
		敏捷度	11	2	20	3	フェアリーティマー	6		
体	15	筋力	6	4	25	4	スカウト	4		
		生命力	6	5	26	4	セージ	5		
心	8	知力	4	1	13	2				
		精神力	4	3	15	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔法誘導	223 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリネイトブレード	2H	11		2d+ 10	10	14	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	女子力 怪我隠し用 母親作
背中 ロングマント(ワード付き)	角隠し用
右手	
腰 華美なる宝石飾り	契約用宝石と切り替え済み
足 跳躍の羽	飛行っぽい敵に+2ダメージ
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
イバナ17歳 名前の由来はオシロイバナから適当に引っこ抜いたよ 花言葉はあなたを想う、内気、臆病	□□□□⑤
度重なる冒険で強くなった、あと声も少しながら出せるようになってきた でも基本は妖精さんに話してもらおう 鎧は変わってないが武器だけ新調した	□□□□⑩
フェンディル王国近くの街で生まれた少女、ナイトメアだが奇跡的に母親は死ななかった…がナイトメアの角のせいで二度と子供が作れなくなった。	□□□□⑮
兄貴とお父さんお母さんの4人家族で平和に暮らしていた 村自体もある程度、ナイトメアの知識があるため迫害はされなかった。	□□□□⑳
兄貴が街の防衛部隊に就職し、よく家の庭で訓練をしていたので暇があれば兄貴の訓練を見て小さい時は過ごしていた	□□□□㉕
5歳頃から家にあった本を読んだりして過ごしていた。	□□□□㊳
	□□□□㊵

