キャラクター名: キリト

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	元暗殺者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	14	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	4	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	9	9
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	11	5	4	3	9	9 m
総計(左)			7	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*2	
冒険者セット	

現在重量： 7

最大重量： 9

所持金： 90

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
スペシャライズ：刀	1		パッシブ					
効果：	攻撃ダメージ&命中に+SL							
バタフライダンス	1							
効果：	回避ダイス+1ｄ							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果：	回避判定の達成値に（SL+2）する。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身		5	
効果：	種別：刀をSL*1個取得							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲選択	命中	3	
効果：	武器攻撃を行う。対象のキャラがCL+SL以下のモブエネミーであれば、戦闘不能、あるいは死亡させる。シーン1回							
ビジランテ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								