

キャラクター名
アルトリオ・バージニア

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|---------------------------------|----|----|
| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
| 生まれ | 吟遊詩人 | 性別 | 男 | 年齢 | 12 |
| 冒険者Lv | 8 | 経歴 | 本から大きな影響を受けたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある 師と言える人物がいる | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 器用度 | 4 | | 1 | 12 | 2 |
| | 敏捷度 | 1 | 2 | 2 | 12 | 2 |
| 体 | 筋力 | 6 | 2 | 1 | 16 | 2 |
| | 生命力 | 12 | 1 | | 20 | 3 |
| 心 | 知力 | 15 | 2 | | 25 | 4 |
| | 精神力 | 9 | 1 | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------|-----|----|-----|
| ファイター | 1 | | |
| バード | 5 | | |
| ライダー | 8 | | |
| ウォーリーダー | 5 | | |

| 戦闘特技 | 値 | 備考 |
|-------------|--------|----|
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p | p |
| ディフェンススタンス | 1B37 p | p |
| 防具習熟II/非金属鎧 | 222 p | p |
| ハーモニー | 1B31 p | p |
| 回避行動 | 1B29 p | p |
| ブロッキング | 1B31 p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 巨人語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドレイク語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 妖魔語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|-----------|
| ビビッド | 堅陣の構え |
| モラル | 神速の構え |
| レジスタンス | 強靱なる丈陣：精定 |
| レクイエム | 勇壮なる軍歌 |
| アトリビュート | |
| 攻撃指令 | |
| 騎獣の献身 | |
| 探索指令 | |
| 特殊攻撃指令 | |
| 人馬一体 | |
| 大型制御 | |
| 遠隔指示 | |
| 騎獣回避 | |
| 軍師の知略 | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 1 | 3 | 3 | 3 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|--------|-----|-----|-----|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | ボーンベスト | | 16 | 6 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 3 | 9 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| レイピア 腰に差してよ | 1H | 8 | | 2d+ 0 | 10 | 0 | 8 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 12 m | 36 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 3 | 9 |

| HP |
|----|
| 44 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|----------|-------|
| 2d+ 12/× | 2d+ 7 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 11 | 2d+ 11 |

| MP |
|----|
| 18 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | ロングマント |
| 右手 | 筋力増強の指輪 |
| 腰 | 軍事徽章 |
| 足 | |
| その他 | 敏捷腕輪 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 器用度上げる指輪 |
| | |
| | |
| | |

— その他メモ —

幼い頃に妹と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに喉が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。

パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。

成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

