

キャラクター名 プレイヤー名
 ホープ

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	秘密結社			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	24	9	17	8	9
ボーナス	4	7	8	3	5	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	8	11	3	7	3	4

HP	92
MP	77
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルククリ	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	鋼線手甲-甲式				0	6	2		10
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	11	0	3	18	9
スキル									
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			8	9					
総計(左)			8	3	14	13	5	18	19
総計(両)			8	11					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*3	スティレット
冒険者セット	
ナイフ*1	
バックパック	
バゼラート*3	
ベルトポーチ	
シーフズツール	
ダーク	
理力符：光	
HMPP	
HMPP	

現在重量：	19	所持金：	47060	預金・借金：	
最大重量：	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
なし	○	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1							
効果：	回避ダイス+1 d							
	1							
効果：								
現在未所持	コンバットセンス	1	3	セットアップ	自身		3	
効果：	リアクションの達成値+(SL+1)ラウンド終了まで持続							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲選択	命中	3	
効果：	武器攻撃を行う。対象のキャラがCL+SL以下のモブエネミーであれば、戦闘不能、あるいは死亡させる。シーン1回							
現在未所持	パワーブレイク	1	6	マイナー			3	
効果：	ダメージ+3*SL&スリップ付与							
	1							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果：	回避判定の達成値に(SL+2)する。							
現在未所持	ピースティング	3	4	メジャー	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中に+(SL+1)Dする							
インタラプト	1		b					
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1							
効果：	短剣での攻撃の命中判定に+1D							
スタイル・センガイ	1							
効果：								
	1							
効果：								

『鋼線手甲-甲式』
 種別：防具
 レベル：10
 重量：4
 回避修正：±0
 物理防御：+6
 魔法防御：+2
 移動修正：+10
 装備部位：補助防具
 アイテム：
 自身が装備、あるいは所持している種別：短剣の武器を1つ選択する
 選択した武器で投射による射撃攻撃を行ってもその武器は失われず、装備からも外れない
 また、選択した武器を装備している間、自身が行う回避判定に+1D6する
 さらに、その武器の種別に刀を追加する

『亡月の刀』
 種別：道具
 レベル：10
 重量：0
 パッシブ：
 自身は《神速の鼓動》と《魔の白刃：無》を取得する

