

キャラクター名
アルトリオ・バージニア

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	8	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 師と言える人物がいる		

技	7	器用度	4	成長	1	能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	1	2	2	12	2		
体	7	筋力	6	2	1	16	2		
		生命力	12	1	20	3			
心	8	知力	15	2	25	4			
		精神力	9	1	18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
バード	5		
ライダー	8		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技	
防具習熟/非金属鎧	222 p
ディフェンススタンス	1B37 p
防具習熟II/非金属鎧	222 p
ハーモニー	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	堅陣の構え
モラル	神速の構え
レジスタンス	強靱なる丈陣：精定
レクイエム	勇壮なる軍歌
アトリビュート	
攻撃指令	
騎獣の献身	
探索指令	
特殊攻撃指令	
人馬一体	
大型制御	
遠隔指示	
騎獣回避	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	3	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
腰に差してよ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 3	9	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	筋力増強の指輪
腰	軍事徽章
足	
その他	敏捷腕輪

装備品	説明
左手	器用度上げる指輪

— その他メモ —

幼い頃に妹と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに喉が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。

パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。

成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

