キャラクター名: チック・エリス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	-24500		一定期間の記憶がない		
			大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	1		19	3
		敏捷度	8	2		16	2
体	14	筋力	5	2		21	3
		生命力	1	4		19	3
心	10	知力	6	4		20	3
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	7		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 9	10	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 23260 G

預金・借金 G

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

孤児としてカシュカーンのスラムにいた。
その後ジャギに拾われて治癒ギルドにて育てられた。
反骨精神としてグラップラーではなくファイターを学んでいる。
武器がフレイルな所はヒャッハー達の影響。
モヒ・カーンとは同じスラム出身でチック・エリスがモヒ・カーンを矯正しようと試み大喧嘩になったが、殴りあい友情になり今では親友。
また、幼少期の記憶がない（貧困生活で記憶が朦朧）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟