- プレイヤー名・

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 闇の一族				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	9	9	8	26	25
ボーナス	6	3	3	3	2	8	8
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	6	4	3	5	3	11	9

HP	100
MP	123
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	3	0	11	6	11
スキル	アームズマスタリー:打撃(命中+1D)、セルフディフェンス(防御+5)、ディバインアーム(命中+2)		2			5			
その他	ボーンシールド(攻撃+1D)								
	総計(右)		5	9					
総計(左)			6	0	2	33	19	5	10
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	3 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス数	Ż
トラップ探知	3			3	+ 2 d	1
トラップ解除	4			4	+ 2 d	1
危険感知	3			3	+ 2 d	ı
エネミー識別	5			5	+ 2 d	1
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	1
魔術判定	5			5	+ 2 d	1
呪歌判定	11			11	+ 2 d	1
錬金術判定					+ d	ı

所持品									
バックパック	転送石(グランフェルデン)								
ベルトポーチ	温泉まんじゅう(行動値+2)								
冒険者セット	飛翔符x2								
筆記用具	祝福の花								
チョーク	ランチボックス								
ポーションホルダー	肉x5								
HPポーションx0									
MPポーションx0	上位呪壁符x3								
ハイHPポーションx0									
ハイMPポーションx5									

現在重量: 15

25 150369 預金・借金: 0 最大重量: 所持金:

							1 1			
9							効果:			
0	2	3	3	19	5	10				
3 d	2	_			効果:					
5 d		a					. テレポー			
		所	寺品				1.グラン			
クバ	マシ		転送	石(グラ	ランフェル	レデン)	各スキル			
トガ	ペーチ		温泉	まんじゅ	う(行動	加值+2)	ヒール プロテク			
者も	2ツト			ホーリー						
記用	具									
∃ –	-ク			ランチ						
ョン	ホルク	ヺー		■設定■ 幼い頃や						
ーシ	ョン>	(0		片隅に飾神像は特						
ーシ	ョン	< 0		当時神官						
% -%	ション	ンx0			神殿で働					
一代	ショ:	ンx5			数年前が					
							本人の神			

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
	ラッキースター	*	-	パッシヴ	_	自身	-				
効果:	:			作月	成時に幸道	■基本値+3					
	プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP			
効果:	果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]										
	ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-			
効果:	:			ŀ	HP回復 3	D+CLx3					
	キュア	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-			
効果:	:			異常	常状態を回	復させる。					
	インボーク	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-			
効果:	:			回避判	定+1D、	シーン終了	まで				
	アフェクション	1	_	DR直後	20m	単体	自動成功	1シナリオ1回			
効果:	効果: 対象が受ける予定のダメージをOにする										
	テレポート	1	10	メジャーアクション	至近	範囲(選択)	魔術	1/Scene			
効果:	:			記憶した場所に	転送する	。記憶場所	fはSL個ま	で			
	レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術	1			
効果:	:	戦闘	不能を回復	夏、さらに2D回	復。戦闘	不能から回	復したら行	動済みに:	なる。		
アー	ムズマスタリー:打撃	1	-	ハ° ッシフ``	-	自身	-	ı			
効果:				打擊	武器使用	诗、命中+1	ID				
-	ディバインアーム	1	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_	1			
効果:	:			打擊武	器使用時、	命中+[Sl	_+1]				
	クイックヒール	1	5	イニシアチブ	_	自身	自動成功	1/Scene			
効果:	:		このス	キルを使用する	ることで、	ヒールも同	同時に使用	できる。			
,	ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	1			
効果:	:		物理	関防御か魔法防御	禦に+SLx	2 をする。	シーン終っ	7まで			
,	ホーリーグレイス	1	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_	1			
効果:			ホーリ	ーアーマーで物	物理防御と	魔法防御问	万に効果?	を与える			
	ブレッシング	1	6	メシ゛ャー	至近	単体	魔術	-			
効果:	:				対象の判決	定に+1D					
	グローリー	1	2	《ブレッシング》	-	自身	自動	ı			
効果:				ブレ	/ッシング	· の射程20r	m				

- ト記憶場所

ノフェルデンの大神殿

レの値(Lv12時点)

: 5D+36 フション : 5D+14 -アーマー :14

やんちゃだったカノーは両親とグランフェルデンの大神殿に来ていた時、 饰られていた神像を壊してしまい、その罰として大神殿で働かされる事になった。 寺段に価値のあるものではなく、これを機会に性格を直そうとした両親が 言だったソーンダイクにお願いして一種の教育として働くようになった。

動いているうちに性格は丸くなり、その成長に関係者一同安堵している。

から修行として酒場などで聖歌や詩を歌うようになり、僅かながら報酬も出るようになった。 本人の神への信仰は可も無く不可も無く、特定の神を信じているようではない。今は神官になれるよう日々お勤めしている。

キャラクター名	プレイヤー名 -	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
カノー		バスカー	*	-	ハ° ッシフ゛	-	-	_	-		
		効果: プリプレイ時に精神×100G 増える									
	所持品	グレープバイン	1	-	メジャーアクション	-	自身	精神	-		
		効果:		情報	。 _限 収集を精神判	定で行い、	精神判定	E(こ+1D(こ	する。		
		ファイトソング	1	_	セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	カ1シナリオに1		
		効果:	1シ	ナリオ1回	と書かれてあ	る使用済み	ゥ のスキル	レをもう1回	回使用可能	にする	
		ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体	呪歌	NScelcする。バシーンSL目動	Ēlīna	
		効果:		行動	- 斉みの行対象を	未動にする	る。1シー	· ンSL回数	使用可能		
			1								
		効果:			'			'	'		
		マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	カ -		
		効果:		対象単体	」 の魔術を、そ()	
			1								
			-								
			1								
		セルフディフェンス	*	-	ハ° ッシフ゛	_	自身	_	_		
						防御					
			1								
		ハイプロテクション	3	-	ハ° ッシフ゛	_	自身	_	_		
					プロテク						
			1								
							1				
		ホーリーアシスト	2	12	メジャー	_	自身	自動成功	カ -	T	
										 良い。さらに効果に+[SLx2]する。	
		セイントブレッシング	1	4	セットアップ	_	自身	自動	-		
			1			ブレッシン				-1	
			1								
		効果:			'			'	<u>'</u>		
		ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用			
		効果:	蘇生	。難易度	10の器用判定(こ成功する	5と、戦闘	不能回復	ヒHPを1に	する。	
		シックスセンス	1	_	メジャーアクション	_	自身	_			
		効果:			奇襲回避。奇襲	攻撃を受	けても -1	ID されな	い。		
		インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	_			
		効果: はった	りや嘘	を見抜。粡	・ 精神判定に+1D	。ただし	嘘をついて	ている理由	や内容まで	· では分からない。	
		ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	_			
		効果: はったりを言	ったり	嘘をついる	てだます。精神	判定に+1	D。相手を	を言いくる	めたりする	る術に長けているスキル	
		トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	_			
		効果:			精神σ	能力基本	値に+3す	- る。			
		トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	_			
		効果:			幸運の	能力基本			•		
		オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	_			
						や説得の精	神判定に	+1D			

キャラクター名		──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャラクター名 <u></u> カノー					1							
				効果:								
	所持	掃品										
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:							_	
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:		T	1		T			
				効果:								T
				効果:		1			1			T
				効果:		1			1			T
				効果:								T
				効果:								