キャラクター名: 神威アマツ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	血縁者と死別したことがある。		
経験点	5770		魔物に襲われたことがある。		
			物心がついた時には独りだった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	4		20	3
		敏捷度	9	21		38	6
体	13	筋力	5	2		20	3
		生命力	3			16	2
心	9	知力	11	26		46 + 2	8
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
ソーサラー	9		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	19	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導コート		16	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
死閃 クリティカル発生時、威力+10	1H	20		2d+ 16	9	20	35										
死閃 元武器_首切り刀(イグニ加工・専用化)	1H	20		2d+ 16	9	20	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
巧みの指輪x3	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
無銘x2	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
消魔の守護石 [5点]	○□□○□□
エリクサー	○□□○□□

インペリアル	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13258 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
二刀無双	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
倭国	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
称号: ヴァイス□レドルクバスター	50
称号: 黒の魔剣士	
カースレベリオン：HP+2	50
異形の面：MP+2	50
死閃：器用+2	50
死閃：器用+2	50
イスカイアの魔導コート：移動+2	50
称号: 神に挑みし者	100
名誉点 所持 195 /合計 595	

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証・心	出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔	異形の面	異貌中毎ラウンド自分の手番終了時HP5、MP2回復(元値118000)
首	カースレベリオン	魔神に与えるダメージ+3、受けるダメージ-3(共同資金_元値60000)
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1
腰	ブラックベルト	防護点+1(元値3000)
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力 +2、壊すと +14、(キヨヒトさん(買い直し)_元値1000)

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟