キャラクター名: イン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	邪視と瞳石、石化の邪視、猛毒の血液、魔物化、弱点：水・氷魔法ダメージ+３		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	１４歳
冒険者Lv	4	経歴	人族に希望を持っている→人族には可愛いがいるらしいという期待		
経験点	300		かつて大嫌いだったものが今は大好き→昔は人族が嫌いだった		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18 + 1	3
		敏捷度	7			14	2
体	13	筋力	10	1		24 + 1	4
		生命力	10	1		24	4
心	13	知力	1			14	2
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
属性付与		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	8	6										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	8	5										
牙	2H#	0		2d+ 7	9	8	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ

バジリスクの戦士
フィジカルマスター１を習得。ライダーで代理

目つきの悪い、口調も悪い
外にはとあるものがあると教わり、こっそり村を抜け出した。
魔法は大っ嫌い。魔獣化はもっと嫌い。

リャンさん（ねすてんさん）・・・冒険１で出会った黒ウサギ。思わず目で追ってしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（１週間分） ○□□○□□
小石x15 ○□□○□□
ライトスティックx2 ○□□○□□
緑Bカードx3 ○□□○□□
緑Aカードx3 ○□□○□□

≪その他≫ ○□□○□□
天の架け橋亭のエンブレム ○□□○□□
スプリントアーマー ○□□○□□

所持金 2288 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 55 /合計 55