

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	秘密結社			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	12	8	9	14	9
ボーナス	7	7	4	2	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	8	6	2	3	7	3

HP	109
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			8	0	6	0	7	9	14
スキル			2	6					
その他									
総計(右)			10	12					
総計(左)					6	6	7	9	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
キャンディ	

現在重量: 8
 最大重量: 21
 所持金: 140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。武器攻撃を行うダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+【SL+1】する。							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別：格闘」の武器で攻撃するときのみ効果がある。武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動		
効果:	あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。1メインプロセスに1回使用可能。							
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	このスキルは「種別：格闘」の武器で攻撃するときのみ効果がある。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージロールに+【(SL) D】する。この効果はラウンドの終了まで持続する。							
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【精神】に+2する。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。							
フェイス：ゴヴァ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 21
 所持金: 140
 預金・借金: