

キャラクター名 ディアナ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	4290		本から大きな影響を受けたことがある かつて信頼できる友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	17	器用度	6	4	27	4	フェンサー	13	ライダー	6
		敏捷度	4	3	24	4	シューター	1		
体	7	筋力	7	4	18	3	マギテック	10		
		生命力	11	8	26	4	スカウト	10		
心	3	知力	6	5	14	2	エンハンサー	9		
		精神力	12	9	24	4	アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
魔力撃	227p		p
魔力撃強化	3144p		p
回避行動	1B29p		p
練体の極意	2124p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	超高所攻撃
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン
マッスルベアー	パラライズミスト
メディテーション	クリティカルレイ
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ジプロフィシー	
ケンタウロスレッグ	
攻撃阻害	
高所攻撃	
騎獣強化	
チャージ	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	17	16
シューター	1	5	5	4

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー	合計値	19	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ピアシング	1H	4		2d+	17	8	19	1	4									
ピアシング	1H	4		2d+	17	8	19	1	4									
ジュザイル	2H	10		2d+	5	10	13											
首切り刀	1H	20		2d+	17	9	19	30										
首切り刀	1H	20		2d+	17	9	19	30										
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3	24	72

回避	防護点
2d+	19

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	8/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	17

MP
54

装備品	説明
頭 フローティングスフィア大	
耳 70-ティンクスフィア(オートガード)	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 70-ティンクスフィア(オートモビル)	
背中 ウエボンホルダー	
右手 大きな手袋	必要筋力5
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
マキシフィア(ターゲットサイト)	

その他メモ	自動失敗
毎朝の鍛錬が習慣。昼間は読書をしている。うっすらと冒険者に憧れていた事思い出している。かつての友人は消息不明&忘れていた。今は冒険者の物語で、友人と冒険者を志すきっかけになった。	チェック
◆流派◆	□□□□⑤
◇双剣の型	□□□□⑩
・乱風 双手分撃	□□□□⑮
ふたつの宣言特技の効果を武器別に受ける	□□□□⑳
・衝風 捨身相殺	□□□□㉑
命中力+2 対象(部位)からの回避判定で無効化できるものが必中。	□□□□㉒
・〇風 虎視伏竜	□□□□㉓
主動作を捨て一度だけ「カウンター」を行う	□□□□㉔
	□□□□㉕

