キャラクター名: 清姫

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	検怪異使B	カヴァー	浮遊霊
オプショナル		年齢	享年12	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	陰陽師の家系	経験	親友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：検怪異使	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:検怪異使佐	
コネ:雑色	
檜扇	
思い出の一品	
水干	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
柴田文	P 友情	N 不安		
丁寧	P 尊敬	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生霊化	1	-	常時					
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー					
効果：	攻撃力+[SL+2]							
結合粉砕	5	4	メジャー					
効果：	ダイス+[SL] 装甲無視							
ブリザードブレス	1	3	メジャー					
効果：	攻撃力+[SL] ダイス-2							
灼熱の砦	5	3	メジャー					
効果：	攻撃力+[SL*3]							
熱感知知覚	1							
効果：								
快適室温	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

どこかの貴族の姫で陰陽師だった少女
憧れた人を呪術で殺し、狂い妖になり、尊敬した人にあの世に送られたはずだった
神の気まぐれか、またはただの偶然か、何の因果なのか、少女は霊としてこの世に残ってしまった
一体何の未練でこの世に残ったのか、少女自身すらわからない
ただ霊になった少女の中で初めて生じた感じは羞恥心であった
尊敬した人に送られ、恥ずかしい言葉と礼の言葉を口にしたのに未だにこの世に残っているのだ
自身の元上司になるであろう丁寧に会えば少女は恥ずかしさのあまり、別の意味で死ぬかもしれない
だがそこは元は貴族、外面だけは整えていられる
だとしても直ぐには会えない、できれば会わずに成仏したい
だけど、すぐには成仏するにはもったいない気がしてならずにいる
これからどうしたか、悩める少女