

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 21歳 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 妖精 |
| 出自(効果) | 使い魔 | | | 目標 | 誓い |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 10 | 19 | 10 | 11 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 6 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 3 | 3 | 8 | 5 | 4 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 73 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 赤き斜陽の剣 | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 4 | 8 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 3 | 6 | 4 | 7 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 5
 最大重量: 19
 所持金: 20
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|--------|-----|----|------|----|-------|
| アーシアン: 召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: | ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | 1 | シナリオ回 |
| 効果: | 魔法攻撃のダメージに+[CL*10]する。 | | | | | | | |
| ファイアボルト | ★ | 6 | アクション | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 火属性魔法攻撃。2d+10 | | | | | | | |
| ファイアロード | ○ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 火属性魔法のダメージロールに+ [SL*4] | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔術判定に+1 d | | | | | | | |
| エフィシエント | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう 魔術の効果に+ [SL×2] する | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | このスキルを使用することでエネミー識別を行なうことができ、行動 済みにもならない。 | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 2 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: | 魔術DRに+Sld | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | DR直前 | | | | | シーン回 |
| 効果: | DRに+S1*2d/上限達成 | | | | | | | |
| イフリートシマー | ★ | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: | ファイアボルトで一点でも削ると命中判定に-1d | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 単体に行動消費なしでエネミー識別が可能。 | | | | | | | |
| トリビアリスト | ★ | 6 | 判定直前 | | 自身 | 自動成功 | | シーン回 |
| 効果: | 判定を知力判定に変更。 | | | | | | | |
| ヒストリー | ★ | | | | | | | |
| 効果: | さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする。 | | | | | | | |
| エネミーロア | ★ | | | | | | | |
| 効果: | エネミー識別の判定に+1 d | | | | | | | |
| ブラフ | ★ | | | | | | | |
| 効果: | はったりを言ったり、嘘をついて 騙すなどの【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | |

どちらかといえばドライだが、それなりにセクシーでもある。
 立場: 社会人、企業戦士。大切なもの・やりかけのゲーム。

穂村真琴。
 やけに線が細いメガネ男子。ゲームをやっていたところ、何やら窓から妖精さんが飛び込んできて周囲を飛び交いだし、気が付けば異世界エリンに召喚されていた。召喚主はそれなりに容姿の整った貴族の少女。

加入条件: 召喚主の説得。

