キャラクター名
マコト・ホムラ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	アーシアン			**境遇**	妖精
出自（効果）	使い魔			**目標**	誓い

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	19	10	11	9
ボーナス	4	3	3	6	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	5	4	4

HP	51
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	4	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	3	6	4	7	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 19	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
リゼントメント	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵｰ回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[CL*10]する。								
ファイアボルト	★	6	アクション	20m	単体	魔術		
効果： 火属性魔法攻撃。2d+10								
ファイアロード	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性魔法のダメージロールに+［SL*4］								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1ｄ								
エフィシェント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、 ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう 魔術の効果に＋［ＳＬ×2］する								
エンサイクロペディア	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： このスキルを使用することでエ ネミー識別を行なうことができ、行動 済みにもならない。								
マジシャンズマイト	2		パッシブ					
効果： 魔術DRに+SId								
マジックフォージ	3	3	DR直前				シーン一回	
効果： DRに+SI*2d/上限達成								
イフリートシマー	★		パッシヴ					
効果： ファイアボルトで一点でも削ると命中判定に-1d								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果： 単体に行動消費なしでエネミー識別が可能。								
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動成功	シーン一回	
効果： 判定を知力判定に変更。								
ヒストリー	★							
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、 人物、過去にあった出来事などについ て知っているかどうかの【知力】判定に ＋1Ｄする。								
エネミーロア	★							
効果： エネミー識別の判定に+1ｄ								
ブラフ	★							
効果： はったりを言ったり、嘘をついて 騙すなどの【精神】判定に＋1Ｄする。								

どちらかといえばドライだが、それなりにセクシーでもある。
立場：社会人、企業戦士。大切なもの・やりかけのゲーム。

穂村真琴。
やけに線が細いメガネ男子。ゲームをやっていたところ、何やら窓から妖精さんが飛び込んできて周囲を飛び交いだし、気が付けば異世界エリンに召喚されていた。召喚主はそれなりに容姿の整った貴族の少女。

加入条件：召喚主の説得。

キャラクター名
マコト・ホムラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	★							
効果： 知力基本値+3.								
ベアアップ	★							
効果： スキルのリアクションとして行う精神判定に+１ｄ								
サーチリスク	★							
効果： 危険感知に+1ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								