

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	16	9	9	9	12	9
ボーナス	7	5	3	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	7	4	3	3	5	3

HP	75
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	修羅の鞘		1						
能力値			7	0	4	0	5	7	14
スキル	オートガード					6	3		
その他	ウェポンルーラー (命+2) / ゲッシュ (魔防+4) /		2				4		
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	0	1	32	12	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション*3本	
ポーションホルダー	
火酒*2	
EXHPポーション*1	
EXMPポーション*1	
バッグパック	
飛翔符	
万能薬	
軍馬	

現在重量: 17 | 最大重量: 47 | 所持金: 30000 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	3							
効果:	物防+6(SL*2)、魔防+3 (SL)							
スピリット・オブ・サムライ	1							
効果:	種別: 刀の武器を1 (SL)個取得する							
ウェポンルーラー	1							
効果:	装備武器の命中判定の達成値+2 (SL+1)							
ボルテクスアタック	1							
効果:	武器攻撃を対象: 単体に変更し、ダメージに+30 (CL*10) 1シナリオ1回							
カバーリング	1							
効果:	カバーを行なう。行動済みでもカバー可能。カバーを行なう ことで行動済みにならない。(既に行動済の場合は行動済のまま) 1メインプロセス1回。							
カバームーブ	1							
効果:	カバーリングと同時に使用。カバーリングを「射程: 20 m」に変更。1シナリオ1回 (SL)このスキルを使用しても自分が移動するわけではない。							
アームズマスタリー: 刀	1							
効果:	種別: 刀の命中判定に+1 d							
スマッシュ	1							
効果:	メインプロセスで行なう白兵攻撃ダメージ+8 (【筋力】)							
スラッシュブロー	3							
効果:	武器攻撃のDR+8D ((SL*2) d+鎧で2d) シーン1回							
トゥルーアイ	1							
効果:	種別: 刀装備時のみ使用可能。ダメージに-6 (武器の攻撃力+2) スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれらを加えた後で+2すること 1メインプロセスに1回使用可能。							
ディフレクション	1							
効果:	射撃、魔法に対するリアクションを武器の命中判定で行なう。対決に勝利すれば相手の攻撃は失敗となる。1シナリオに1回 (SL回)							
エンラージリミット	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								

・代々の近衛騎士の家系に生まれるが、腕を磨くため、準騎士に叙勲されて以降、騎士団の前線で戦っていたため、王子の護衛役についたのは3年ほど前からの新参になる。
 ・堅物でひたすら真面目。常に冷静であろうとしているが、実際は感情豊かで情にもろいところがある。
 ・書き物や調べ物の際はモノクルをかける。
 ・名前が長いので、略称(エル、エリー)で呼ばれることが多い。

3d6+9 ▼白兵攻撃 (刀) 命中
 2d6+15 ▼白兵攻撃 ダメージ

3d6+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ 命中 (コスト4)
 4d6+15 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ ダメージ

3d6+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ 命中 (コスト4+5)
 4d6+15+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ ダメージ

3d6+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ 命中 (コスト4+5)
 12d6+15+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ+▼スラッシュブロー ダメージ

3d6+9 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ+▼ボルテクスアタック 命中 (コスト4+5)
 12d6+15+9+50 ▼白兵攻撃 (刀)+▼バッシュ+▼スマッシュ+▼スラッシュブロー+▼ボルテクスアタック ダメージ

