

キャラクター名
アルマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	45

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	5	5
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
願いごと	ずっと叶えたいと願っていた何かがあった。でもどうしてだろう・・・思い出せない
双子	ボクの大事な大事な魂の片割れ。半身。なによりもかけがえのない大切な存在。でも・・・顔が、名前が思い出せないんだ
最終戦争	
殺戮の天使	
死去	あの子が死んだ。なぜ？ナンデ？ドウシテ・・・
故郷	ボク達の生まれ育った故郷・・・だったのかな？
ネクロマンサー	ボクや姉妹を蘇らせ弄ぶ狂人。イカれてる

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンナ	信頼	3 ①②③④⑤	カッコいい素敵☆
ギネヴィア	恋心	1 ①②③④⑤	ネヴィ大好き！
ステイシー	対抗	2 ①②③④⑤	デカくてカタイ乗り物
		2 ①②③④⑤	
ベス	保護	1 ①②③④⑤	かわいいボクの妹☺

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復する事も可能である
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃において出目+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい(同じダメージに対して複数回の使用は不可)
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援.1か妨害.1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃.1+切断
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃.2+連撃.1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃.4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定、出目+1