

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	銃
出自 (効果)	記憶鮮明			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	19	11	11	6
ボーナス	3	3	6	6	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	8	4	5	3

HP	47
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	5	10	8
スキル					2			2	
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	8	5	5	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8	2		10	+ 2 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 2 d
魔術判定	8	2		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
使い魔：鷹	
使い魔：猫	

現在重量： 5
 最大重量： 16
 所持金： 275
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★		パッシヴ		自身			
効果：	マジックセンス：知力基本値に+3（エルダナン）							
マジシャンズマイト	2		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果：	魔術判定に+1D。							
マジックフォージ	2	3	DR直前				シーン1回	
効果：	(SL*2)dをダメージに追加							
ハイサモナー	★	1	マイナー	20m	自身	自動成功		
効果：	サモナーのスキルに対するリアクションに-1d							
ファミリア	2		アイテム					
効果：	使い魔を取得。							
ビーストベイン	★	2	メジャー		単体	魔術		
効果：	対象に2d+10の無属性魔法攻撃。対象が動物系だった場合は魔法貫通。							
サモン・アラクネ	4	7	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功		
効果：	-[SLd]のダメージ軽減							
サモン・リヴァイアサン	★	6	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果：	対象に2Dの無属性魔法攻撃。HPロスを与えた場合スリップ付与。							
グレートサモナー	★		パッシヴ					
効果：	サモナーの魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減などの効果に+1d							
ファミリアサポート	★							
効果：	使い魔を2匹持っている時、サモナーのスキルの命中判定に+1D							
サモン・シームルグ	★	6	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果：	対象のHPを2d+CL*2回復							
ブラッドパクト	2		パッシヴ					
効果：	サモナーのスキルを-2							
カルチャー：現代地球	★				自身			
効果：	現代地球の文化や風習などの知力判定に+1D							
トレーニング：敏捷	★							
効果：	敏捷基本値に+3							

転生前は優等生で、誠実そうに見えるが実はただの根性なしの男子高校生。だった。通り魔に襲われ発砲された際に死亡した記憶を持っているためか、かなりの平和主義者。エルダナンとして生まれ変わった際に性別まで変わってしまったがこちらの世界は地球よりも気に入っているようだ。

召喚術の方はまあ適正はあるようだが、ファミリアの扱いがとてもヘタクソ。攻撃されたり逃げられている。しかしいずれ3体連れてたいと思っているらしい。

82-58-85

