

キャラクター名
アンリ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	錬金戦士	性別	♀	年齢	???
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		苦手な動物がいる(いた)		
			弱みを握られている(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			19	3
敏捷度	5			13	2
筋力	9			16	2
生命力	8			15	2
知力	5			10	1
精神力	18			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
ヘビーメイス 持ち替え	2H	15	1	2d+ 6	12	4	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
水袋	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
赤のマテリアルカードBx5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	13	m	39	m	2d+ 4	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	23	
		2d+	4	2d+	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
砂漠のオアシスで発見されたドワーフ族の女性。 気が強く、粗暴な言動が目立つが猫が苦手である。(ミアキスモ) またよく悪夢?に苛まれるため、熟睡中にたたき起こされると寝起きは大変よろしくない。 そんな弱みを握られており、同族からからかわれ続け逆上。助けられた集落を抜け出し冒険者の宿にたどり着く。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
能力は典型的な脳筋思考。何でも粉砕だ!	○□□□⑤
※実は元サンドウォームが倒されたあとに祈りで転生、ドワーフとなった。 悪夢はその倒されたときのフラッシュバック、猫が苦手なのはトドメをした種族がミアキスだったため。	