

キャラクター名 プレイヤー名
 サーシャ・アイナリンド

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	32
冒険者Lv	16	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	790		両親に愛されて育った 命を救われたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	5		18	3		ソーサラー		2
	4	敏捷度	12	18		40 + 2	7	コンジャラー	5	エンハンサー	10
		筋力	6	6		16	2	プリースト/キルヒア	4	アルケミスト	8
心	12	生命力	9	17		30	5	フェアリーティマー	16		
		知力	10	40		62 + 2	10	スカウト	9		
		精神力	12	42		66	11	レンジャー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	IB39 p	エルフ語	○	○		
トレジャーハント	2120p	魔法制御	IB32 p	交易共通語	○	○		
ファストアクション	2123p	魔法拡大/数	IB39 p	神紀文明語		○		
影走り	2120p	鷹の目	IB30 p	ドラゴン語	○			
治癒適性	2122p	クリティカルキャスト	IB36 p	汎用蛮族語	○	○		
不屈	2123p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p	魔動機文明語	○	○		
ポーションマスター	2123p	魔晶石の達人	IB32 p	魔法文明語	○	○		
鋭い目	2120p	MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p	妖精語	○			
弱点看破	2121p		p	妖魔語	○			
マナセーブ	2123p		p	シャドウ語	○			
魔法誘導	IB32 p		p	ソレイユ語	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	イニシアティブブースト	
ストロングブラッド	エンサイクロペディア	
メディテーション	コンセントレーション	
ビートルスキン	リーンフォース	
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
リカバリー		
ファイアブレス		
デーモンフィンガー		
ジプロフェシー		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファンク		
パークメール		
パラライズミスト		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	42 m	126 m	2d+ 0	9	80	真語魔法	2	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	5	16			
2d+ 20	2d+ 16	2d+ 21	2d+ 27	149		深智魔法	2	16			
						神聖魔法	4	15			
						妖精魔法	16	27			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 勇者の証：心	成長の目印に「5」「6」がともに含まれなかった場合、追加の1dに従うことができる
顔 華美なる宝石飾り	宝石6つを嵌った飾り(200G+宝石 [土200/水・氷400/火200/風200/光400/闇200])
首 聖印	神聖魔法の行使に必要
背中 野伏のサーマルント	炎、水・氷属性の被ダメージ-1
右手 恨み返しの手輪	呪い属性の効果に精神抵抗成功ではね返す
腰 多機能ブラックベルト	
足 幸運の羽	貫通、突破の巻き込まれ判定が1~2になる
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知判定+1
左手 叡智の腕輪	
不撓のバックル	<ガン>を精神抵抗で耐える。

その他メモ	自動失敗 チェック
18/3/3 ジュン・カベナグリから25,000Gもらった	□□□□⑤
18/7/1 レイチェル・ハーグリーヴスから魔晶石(2点)を29個もらった	□□□□⑩
二つ名：自然を奏でる歌姫	□□□□⑮
[2016/10/23 0:37]キャラクター覚醒 (総獲得経験点/1500の成長ができる)	□□□□⑳
ごく一般的な家庭で一人娘として生まれ、両親からたくさんの愛情を注がれて育った。友達もでき、何一つ不自由ない生活を送ってきた。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

