キャラクター名
ココミ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	3
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	魔術師			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	11	9	10	11	13	7
ボーナス	8	3	3	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	5	4	4	4	4	2

HP	82
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	8	14
スキル				2		6	3		
その他						2	1		
総計(右)			4	9	4	18	8	3	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 24	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメロ直前	至近	単体	自動	1	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4					3	
効果： カバーリング＋20ｍ								
ラピス・フィロソフォルム	1	0					5	
効果： ダメージに＋ＳＬ×２								
オートガード	3						3	
効果： 物防ＳＬ×２　魔防＋ＳＬ								
ガンスミス	1							
効果：								
アームズマスタリー：錬金銃	1							
効果： 命中１ｄ								
ディフェンダー	3	3	マイナー		自身	自動	5	
効果： 物防*3								
ボルテクスアタック	1							
効果： CL*10								
スマッシュ	1	5	マイナー			自動	1	
効果： ダメージに+筋力								
コンバージョン：ショットガン	1						5	
効果： 攻撃力+ＳＬ								
フルディフェンス	1	5	フリー				1	
効果：								
プロボック	1		セット			筋力		
効果： 判定達成値にＳＬ*2　精神と対決して								
フェイス・セフィロス	1							
効果： 選択した能力基本値二つに+1								

製造№553からココミと名付けられた。

97 68 97

キャラクター名
ココミ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム・エストネル	1							
効果： 筋力、知力、精神の基本値に+1								
アスレチック	1							
効果： 登攀、跳躍の判定に＋１Ｄ								
マシンアーマー	1							
効果： 物坊＋２　魔防+1								
効果：								
効果：								
効果：