

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		20	3
体	7	敏捷度	13	15		37	6
		筋力	4	7		18	3
心	12	生命力	4	10		21	3
		知力	4	5		21	3
		精神力	7	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アルケミスト	4
フェアリーティマー	1		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	7		
バード	5		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
牽制攻撃	224	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
武器習熟/ソード	221	p	
武器習熟II/ソード	221	p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	パークメール
マッスルベアー	クリティカルレイ
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ヒーリング	
ビビッド	
レジスタンス	
モラル	
アトリビュート	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1300 /合計 1300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	16	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 14	10	17	10										
任意の属性効果を付与できる。(火、水・氷、雷、風)																	
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 14	10	17	10										
任意の属性効果を付与できる。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	39	117	2d+ 16	4	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 13	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 操りの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔