

キャラクター名

シオン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	56	57	60	114	112	120	57	HP	200
ボーナス	18	19	20	38	37	40	19	MP	342
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2	フェイト	5
他修正				2					
能力値	18	20	20	42	38	42	21		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13					
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	マジカルハット					3			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	高位聖印								
	能力値		20	0	20	0	42	58	23
スキル									
その他									
	総計(右)		19	13					
	総計(左)		20	0	19	14	45	57	22
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

					所持品			
トラップ探知	38			38	+ 2 d	冒険者セット	祝福の花	
トラップ解除	20			20	+ 2 d	バックパック	月光の種	
危険感知	38			38	+ 2 d	ベルトポーチ		
エネミー識別	42	6	1	49	+ 3 d	小道具入れ		
アイテム鑑定	42	6	1	49	+ 2 d	ポーションホルダー		
魔術判定	42	6	1	49	+ 2 d			
呪歌判定					+ d	EXMPP*5		
錬金術判定	20			20	+ d	EXHPP*3		
						万能薬*5		
						蘇生薬*2		
現在重量：		15						
最大重量：		63	所持金：			80875	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果+5+SL*3。							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	複数回《プロテクション》を使用可能。							
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	【行動値】+SLD。							
クイックヒール	1	5	インジブ	-	自身	自動	シーン1	
効果：	《ヒール》を使用可能。							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	シーン終了	
効果：	【物防】【魔防】いずれかを+SL*2。							
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《ホーリーアーマー》はどちらにも効力を適用する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+CL*3点のHP回復。							
ヒールオール	1	-	ヒール	自身	自身	自動	リリオSL	
効果：	ヒールを対象：場面(選択)、射程：視界に変更。							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1	
効果：	判定を【知力】で代用。							
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動	リリオSL+1	
効果：	判定+1D。自身を対象にできない。							
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《アドバイス》の効果を+2Dに変更。							
パリペイティア	1	F 1	判定直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	判定を振り直す。							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	リリオ1	
効果：	攻撃のダメージ+CL*5。							

プロテクション・ヒール・ホーリーウェポン・ハイウィズダム・アドバイス

Lv13

・HP,MP回復効果に+【シオンのCL】/2(切捨て)。

・受ける予定のダメージに-【シオンのCL】/2(切捨て)。

・【最大親密度が好意で解放】

・【最大親密度が深愛又は親愛で解放】

2D+23 魔術判定

3D ヘイスト(行動値上昇、MP-3)

ホーリーアーマー(物防・魔防+10、MP-4)

6D+39+11+10+2+2 ヒール

5D+20+5+10+2+2 プロテクション(ダメージ減少、MP-3)

2D+23 トリビアリスト(【知力】による代用判定)

フレイによるパートナー補正

・知力・感知・精神の能力基本値+12

・回復及び軽減のスキル・パワー効果+5

・あらゆるスキルのMPコスト-3

ユニゾン：アールヴ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リデュース	2	12	DR直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	ダメージ-SL*3D。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シリア1	
効果：	ダメージを0に変更。							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃・HP/MP回復・ダメージ増減の魔術効果+SL*2。							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力】判定+SL*2。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	自身	器用10		
効果：	戦闘不能をHP1で回復。							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話・伝承に関する【知力】判定+1D。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1D。							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	街、人物等の歴史に関する【知力】判定+1D。							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3。							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3。							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術に関する【知力】判定+1D。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL。							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5。							
ホーリーオーダーⅠ	1	フェイト1	効果	-	自身	自動		
効果：	ホーリーアーマー・ホーリーウィポン・ホーリーワード`を対象：範囲(選択)に変更。							
ホーリーオーダーⅡ	1	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	ホーリーアーマー・ホーリーウィポン・ホーリーワード`を使用。							
ホーリーオーダーⅢ	1	フェイト1	プロテクション	-	自身	自動		
効果：	《プロテクション》を対象：範囲(選択)化。							
アナライズエリア	1	6	メジャー	-	自身	魔術	シーン終了	
効果：	警戒行動を行なう。							
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	シリア1	
効果：	単体のアコライト・プリースト系の魔術を対象：十字(選択)、射程：0Sqに変更。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								