

キャラクター名
バレット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
※ネクロマンシー	死者を操る技術が、この胸に、脳に染みついている。被造物の自分がどうしてそんなものを知っているのかも分からない。有影にして異端、使いどころは弁えなくてはならない。
※決意	無力さに涙を流したあの日、私は決意した。もう、泣かない。諦めない。後戻りのできない戦いに身を投じようとして…それから。
※コロシアイ学園生活	アンデッドの少年少女15人が…互いを壊し合うバトルロワイヤル。そこでノアもステラも、ネメもシエゴも壊れてしまって…だから、私は彼らを。
※志願	学園の生徒でありながら研究者サイドの協力を志願。それは、大切なクラスメイトを護るための苦肉の策だった。
※審判者	私はコロシアイ学園生活の審判者。参加者の戦いを見届けるのが役目だったけど、それが耐えられずに壊れた彼らを連れ出した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエゴ	保護	3 ①②③④⑤	
ネメ	保護	3 ①②③④⑤	
ノア	憐憫	3 ①②③④⑤	
ステラ	期待	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の抗い		オート	なし	自身	バトルパートで奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾補正+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃の付与効果消去の代わりにダメージ+1してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル3→やせぎす取得
サブクラス		修羅		オート	狂気1	自身	支援3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかずら		オート	0	0	支援or妨害1
頭		選ばれし脳		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃2
腕		おおつの		オート			カウント1回発動。大成時時に連撃か転倒（順に累積、非累積）を付与
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1つの判定につき1回妨害無効化
胴		猫のリュックサック		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1