

キャラクター名
ギャシュリー=クラム

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブルム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	闇医者
	オプション		年齢	36	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+1	6			命中-1 自身の腕を変化させたもの。主に軟体生物のような触手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
異形	P 有為	N 嫌悪			
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 隔意			
恩人の娘	P 執着	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更、判定D (3-Lv)								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-Lv								
骨の剣	1	3	マイナー	自身	至近	自動	-	
効果: 武器を造る								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 命中時バッドステータス: 憎悪、1シーン1回								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: HPを (Lv*4) 回復、装甲無視ダメージ								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果: 組み合わせた判定ダイスを+ (Lv*2)、HP-3								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲 (選択)	-	-	
効果: 対象を範囲に、1シナリオにLv回まで使用可								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: タイミング: オートアクションのエフェクト打消し								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
生痕	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 浸蝕値合計- (Lv+2)、1シナリオに3回、使用時にHP-5								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 体液から主の情報を読み取る								
生体侵入	★	4	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 意識がない相手の体内に入る								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どんな場所でも移動できる								

一年中フロックコートと縷い、帽子とベストマスク・白手袋で容姿の何もかもが分からない男。事故の影響が原因はわからないが衣服の下はとも見せられないらしい。戦闘時は白手袋を外し、自身の手を触手へと変化させる。

必要なものであるとわかりつつもかつての恩人が一人娘を置いてジャームとなってしまうことからレネゲイドウィルスについて疑問を持っており、治療法を探している。現在は裏稼業で闇医者しつつ、残された恩人の娘を育てている。