キャラクター名
ギャシュリー＝クラム

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	闇医者
オプショナル		年齢	36	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+1	6			命中-1 自身の腕を変化させたもの。主に軟体生物のような触手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
異形	P	N		
顧客	P	N		
テレーズ・ブルム	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更、判定D（3-Lv）							
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を-Lv							
骨の剣	1	3	マイナー	自身	至近	自動	-	
効果：	武器を造る							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	命中時バッドステータス：憎悪、1シーン1回							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	HPを（Lv*4）回復、装甲無視ダメージ							
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果：	組み合わせた判定ダイスを+（Lv*2）、HP-3							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	-	-	
効果：	対象を範囲に、1シナリオにLv回まで使用可							
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	タイミング：オートアクションのエフェクト打消し							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv							
生痕	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	浸蝕値合計-（Lv+2）、1シナリオに3回、使用時にHP-5							
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	体液から主の情報を読み取る							
生体侵入	★	4	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	意識がない相手の体内に入る							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	どんな場所でも移動できる							

一年中フロックコートを纏い、帽子とペストマスク・白手袋で容姿の何もかもが分からない男。事故の影響か原因はわからないが衣服の下はとても見せられないらしい。
戦闘時は白手袋を外し、自身の手を触手へと変化させる。