キャラクター名: テスト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	6		22 + 2	4
		敏捷度	8	6		22	3
体	13	筋力	4	7		24	4
		生命力	4	7		24	4
心	9	知力	8	5		22 + 2	4
		精神力	8	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト制イスカイアの魔導鎧(オールタイム)		23		8
盾	マナタイト制銀鱗の盾		13		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	15	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H	23	1	2d+ 16	11	16	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -11837 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	15

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
マルチガード	IB32 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 異形の面	異貌時、1RごとにHP+5、MP+5回復
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
	500
	100
	150
	30

名誉点 所持 2 /合計 782

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟