

キャラクター名
ナナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
日常	
双子	
ネクロマンサー	
追憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サリア	憧憬	3 ①②③④⑤	
ネクロマンサー	憐憫	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	「あご」「こぶし」に切断属性付与。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		超感覚		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1 腕にある白兵、肉弾のダメージ+1
		本		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
		写真		オート	なし	なし	たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。