キャラクター名: マリネ・スズガモリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7			14	2
体	4	筋力	11	1		16	2
		生命力	9			13	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
コンジャラー	3		

戦闘特技

魔法拡大/確実化	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オリジナルチューブトップ				3
盾	ラウンドシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

装備品		説明
頭	カウボーイハット	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	おもちゃのサーベンタイン	魔法の発動体内蔵
腰	ホットパンツ	
足		
その他魔法陣の紙(現在0枚)		あらかじめ用意されたアンデッドを呼び出す

装備品		説明
左手		

その他メモ

操霊術を学んで旅する少女。
カウボーイの姿をしているが、これは趣味とのこと。
実験事故がきっかけでキョウゴクイン家の屋敷から逃げれなくなり、現在に至る。
キョウゴクイン家は師の家であったが、依頼者である娘の計らいにより、冒険者としての修業期間に入る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟