

キャラクター名 ディーン・スレイブ	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	ウロボロス		ワークス	超人兵士D	カヴァー	超人兵士
	パロール					
オプション	年齢		20歳	性別	男	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	46%	
出自	兄弟	経験	復讐	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	1		1			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	4	
運転 <small>（ボート）</small>	4		芸術			知識			情報 <small>：ミラージュ</small>	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ラピッドファイア	射撃	2r+2	-	9		(近距離不可)。対象を範囲選択に変更、1シーン1回。
フォールンビークル	白兵	1r+4	-	13		搭乗中、ダイスボーナス+1個。全力移動300m。
拳銃	白兵	1r-1	-	3		傭兵キット
ナイフ	射撃	2r+2	0	2		傭兵キット

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	0	3	0	0	傭兵キット
フォールンビークル	0	13	0	-3	Dロイス：No.81撃墜王
合計装甲：		16	合計回避：		0

所持品	
コーリングシステム	
フォールンビークル	
傭兵キット・その他	
応急キット	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：No.81撃墜王		N		
世界の歪み	P 執着	N 憎悪		
クララ・ダネスティ	P 憧憬	N 隔意		
ラズバン大佐	P 尊敬	N 悔悟		
PC2 矢車	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P:	1
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CS：ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値を下げる。								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	すべて	-	
効果：組み合わせた判定を【精神】で判定できる。1ラウンド1回。								
原初の赤：ピノッポインテグレーター	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：『装甲無視』攻撃力を-[5-Lv](最大0)する。基本浸食率+3。								
喰らわれし贄3	2	1	オート	至近	自身	-	-	
効果：オーヴァードに1点でもダメージを与えたらシーン中、攻撃力+[Lv×3]する、1シーン1回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100↑	
効果：★								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ジェラルミンシールド×1 ホローポイント弾×2 CR弾×3 シナリオ中に入手済み。

ディーン・スレイブ(20才、男)

イメージAA カイト(ボート) PC1予定

クロドヴァ出身のミラージュ隊員、人型パワードスーツ「ゲシュペント」を駆る撃墜王(エースアタッカー)。戦争が始まり、家族は離散。生きるために兵士になり、生き残るために超人兵士になった。この戦争を生み出した存在(歪み)に対して復讐を誓っている。だが、企業や国家を復讐の対象にはしていない。未だ闇に潜んでいる「歪み」。これを見つけ出し、打倒する事こそが戦争の終結に繋がると信じている。

普段から冷静沈着な無口な服装に、厨二病患者的な発言を繰り返すことも…。

「・・・俺たちが審判に賭けるのは命じゃない。・・・魂だ。」