

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	14→15
冒険者Lv	7	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	11350		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
			魔神を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	5		24 + 1	4	ファイター	7		
敏捷度	6			15	2	エンハンサー	3		
筋力	10	8		28 + 2	5	アルケミスト	1		
生命力	10	5		25	4				
知力	2			9	1				
精神力	10			17	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p			
全力攻撃	225 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1B31 p			
両手利き	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
探索指令	
チャージ	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力開放	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
プレートアーマー		21	-2	7
			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用化フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	13	28										
専用化フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	13	38										
専用化OM+3魔化ディフェンダー	1H	15	1	2d+ 12	10	14	20										
専用化OM+3魔化ディフェンダー	1H	15	1	2d+ 12	10	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	10	63						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	17							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	専用化背水のネックレス		
背中			
右手	怪力の腕輪	左手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット		
足			
その他	巧みの指輪		

— その他メモ —

いつもぼんやりしているちょっと頭の可哀相な子。
 ヴァルキリーとして期待され神殿で育てられましたが、戦士として恵まれた能力を持っているにもかかわらず、神の声がなかなか聞こえなかったために「残念な子」とレッテルを貼られて半ば放り出されるように冒険者になることを勧められました。
 頭が悪いので期待されての武者修行と勘違いしています。
 ぼんやりのんびり。おっとり。

正義の騎士としての希望を胸に冒険者の宿の扉を叩く。
 当初はつるべたで胸に詰め物をする涙ぐましい姿もありましたが、迷宮の呪いで大きくなり小さくなったり、やがては普通に成長して大きくなったりして。
 今では立派に大きなものを持つようになりました。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

