

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	傭兵			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	9	9	12	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	5	4	6	4

HP	24
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット	/				1			
胴部	ローブ	/				2			
補助	マント	/				1			
装身具	グリモア	/							
能力値			2	0	3	0	6	7	7
スキル	マジックレジスト						3		
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	4	9	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
仮面	
ドレス/礼服	

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定のダイスに+1Dする								
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シターン回	
効果: 魔法攻撃のダメージを+[(SL×2)D]する								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。ダメージ2D。無属性。ダメージで毒付与。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定のダイスに+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクト破壊のダメージに+2D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金: