

キャラクター名
ヘルミーネ

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	政治権力	経験	敵性組織	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	3	1	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術: 料理	1		知識: レゲネイド	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シュヴァルツェス ロッポ	RC	9r+5		19		侵食率+9コンセントレイトなし ありだと+11C値8 9DX8+5
100~129	RC	14r+5		37		侵食率+13コンセントレイトなし ありだと+11C値7 14DX7+5
160~199	RC	18r+5		45		侵食率+13コンセントレイトなし ありだと+11C値7 18d x7+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
フォーマル	
携帯電話	
アクセサリ	
情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 亜純血	P	N		
両親	P 親近感	N 疎外感		
ワンコ	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 1シナリオに1回のみ敵の判定を失敗させる (難易度: 自動成功には使用できない)								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: メインプロセス中エンジェルハイロウのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個								
コンセントレイト・バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 同じエンゲージで使用できないエフェクトを使用できるようにする ダイスLV+1個								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: +[LV×2+2]								
光の弓	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: +[LV+2]								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 対象をシーン(選択)へ、攻撃力-[20-LV×5]								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げゲートを作る								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げありえないはずの空間を作り出す								
見放された地	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中任意の空間を闇で閉ざす								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ゆったりと浮揚できる								
効果:								

コードネーム シュバルツシュヴェルト (黒剣)

情報収集チーム <情報:>の達成値+2 シナリオ中3回のみ 情報収集者ワンコ
コネ: UGN幹部 テレーズ・ブルム

NEUTRAL-CHAOS
善悪といったものには興味がなく、自由気ままに、自分の快楽や興味だけを求めて生きていく性格。