キャラクター名: アリサワ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-102000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	9		24	4
		敏捷度	7	1		16	2
体	4	筋力	12	26		42	7
		生命力	6	7		17	2
心	9	知力	12	16		37	6
		精神力	10	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	13		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器の達人	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	
マッスル	
ビートル	
アンチ	
スフィノレ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	13	18

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンティ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
老神 装填数1(ガン)を所有している場合は装填数が3、バレット系の魔法を習得する時、MPを消費しメジャー行動に5消費して装填することで威力を+30にする	2H	30	1	2d+ 16	10	30											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

取りあえずキャラシにしておこうと纏めた、私の卓で使うNPCデータ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟