

キャラクター名 スクルド	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	#1 歌を評価された事がない		
経験点	270		#2 誰かを救助した経験がある		
			#3 命を救われた経験もある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	3		15 + 2	2
敏捷度	10	2		19 + 1	3
筋力	11	2		24 + 2	4
生命力	7	4		22	3
知力	5			14	2
精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/グレンダール	4		
マジテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
武器習熟/フレイル	221 p	p
魔力撃	1B39 p	p
武器習熟S/フレイル	1B31 p	p
命中強化	1B32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
【専用化】ルナ・アルテメット	50
【専用化】アルケミーキット	50
【専用化】韋駄天ブーツ	50
【専用化】サン・レジェンド	50
名誉点所持 40 /合計 240	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	9	10	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルナ・アルテメット ライジングサン(1200G) +OM (オーダーメイド:-1/1000G) +魔法の武器+1	2H	13		2d+ 11	9	15	34										
サン・レジェンド バトルアックス(360G) +OM (オーダーメイド:-3/900G)	2H	13		2d+ 11	10	11	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
金Bx10	○□□○□□
金Ax8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

魔晶石<3点>x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1856	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	OP: ターゲットサイト MP-1
顔 聖印(グレンダール)	
首 血結晶のチョーカー	破壊時: HP「20点」回復、装備時最大HP-5
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
歌が今でも好きだ	
が しかし その歌を聞いて 褒めてくれる人は これまで居なかった	□□□□⑤
そう ……	
私が 誰かを救うその瞬間まで	□□□□⑩
誰も気に留めてくれなかった その歌を	
彼は聞いてくれた	□□□□⑮
ただ ただ 嬉しかった	□□□□⑳
昔救われた時に 教えてもらった 歌	
それを今 聞いてもらえてる	□□□□㉑
これ程 嬉しいことは無かった …… その人がなくなるまでは	□□□□㉒
…………… あれ以来 言葉は交わっていない	□□□□㉓