

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	20	27	12	20	7
ボーナス	4	3	6	9	4	6	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	4	3	6	12	6	8	3

HP	67
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	6	0	8	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	6	11	16	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12		1	13	+ 2 d
魔術判定	12		2	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
知識の眼	
スウの腕	
フェンリル	
暗視ゴーグル	

現在重量: 12
 最大重量: 24
 所持金: 35279
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1 d								
リゼントメント	★				自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象:単体、ダメージ+CL×10								
サモン・フェンリル	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 2 d無属性。威圧								
フォースプリンガー	5		パッシヴ		自身			
効果: 無属性魔法ダメージ+SL×4								
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: メインのサモナーのスキルのリアクション-1 d								
マジックフォージ	3		DR直前		自身	自動成功	シーン1	
効果: ダメージ増加+SL×2 d								
サモン・ハロ	3	10	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 2 d無属性。衰弱[SL]								
召喚術	★	10	サモン・フェンリル		自身	自動成功		
効果: 騎乗できる。その間フェンリルは使用不可。メジャーで解除								
グレートサモナー	★		パッシヴ		自身			
効果: サモン~の効果+1 d								
アトリビュート	3		パッシヴ		自身			
効果: ダメージ+SL×4。対抗属性時のみ								
ブレイクアトリビュート	3	10	判定直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 命中判定直前に使用。対抗属性になる								
エフィシエント	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージ+SL×2								
共鳴召喚	★		パッシヴ		自身			
効果: 自身が使用する《サモン・〜》の魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減の効果に+30し、その魔術判定に+1D6する								

Blank area for notes or additional information.

