

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |      |     |     |
|------------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     | ソーサラー  | Lv.1: |      | レベル | 10  |
| サポートクラス    | セージ    | Lv.1: | サモナー | 性別  | 女   |
| 称号クラス      |        |       |      | 年齢  | 16  |
| 種族         | エルダナーン |       |      | 境遇  | 平凡  |
| 出自<br>(効果) | 一般人    |       |      | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 9  | 20 | 27 | 12 | 20 | 7  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 6  | 9  | 4  | 6  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 3  | 2  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 3  | 6  | 12 | 6  | 8  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 67  |
| MP   | 129 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ビギナーズロッド   | 至近 | -1  | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | オリハルコンの髪飾り |    |     |     |     |    | 3  |    |    |
| 胴部    | ガードローブ     |    |     |     |     | 9  | 3  | 1  | -1 |
| 補助    | ミスリルの腕輪    |    |     |     |     | 2  | 2  |    | -1 |
| 装身具   | タリスマン      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 3   | 0   | 6   | 0  | 8  | 12 | 9  |
| スキル   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 2   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 3   | 0   | 6   | 11 | 16 | 13 | 7  |
| 総計(両) |            |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 12  |     | 1   | 13 | + 2 d |
| 魔術判定   | 12  |     | 2   | 14 | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 3   |     |     | 3  | + d   |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 冒険者セット |  |
| MPP    |  |
| 知識の眼   |  |
| スウの腕   |  |
| フェンリル  |  |
| 暗視ゴーグル |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

現在重量: 12  
 最大重量: 24  
 所持金: 35279  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング     | 射程  | 対象     | 判定   | 制限      | メモ |
|---|----|-----|-----------|-----|--------|------|---------|----|
| マジックセンス   | ★  | -   | パッシヴ      | -   | 自身     | -    |         |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| マジシャンズマイト   | 5  | -   | パッシヴ      | -   | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                                   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| コンセントレイション  | ★  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 魔術判定+1 d  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| リゼントメント   | ★  |     |           |     | 自身     | 自動成功 | シナリオ1   |    |
| 効果: 対象:単体、ダメージ+CL×10                                      |    |     |           |     |        |      |         |    |
| サモン・フェンリル   | ★  | 8   | メジャー      | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 |         |    |
| 効果: 2 d無属性。威圧   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| フォースプリンガー   | 5  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 無属性魔法ダメージ+SL×4  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ハイサモナー  | ★  | 3   | マイナー      |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: メインのサモナーのスキルのリアクション-1 d                               |    |     |           |     |        |      |         |    |
| マジックフォージ  | 3  |     | DR直前      |     | 自身     | 自動成功 | シーン1    |    |
| 効果: ダメージ増加+SL×2 d   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| サモン・ハロ  | 3  | 10  | メジャー      | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 |         |    |
| 効果: 2 d無属性。衰弱[SL]   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| 召喚術   | ★  | 10  | サモン・フェンリル |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 騎乗できる。その間フェンリルは使用不可。メジャーで解除                           |    |     |           |     |        |      |         |    |
| グレートサモナー  | ★  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: サモン~の効果+1 d   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| アトリビュート   | 3  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: ダメージ+SL×4。対抗属性時のみ                                     |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ブレイクアトリビュート   | 3  | 10  | 判定直前      |     | 自身     | 自動成功 | シナリオSL回 |    |
| 効果: 命中判定直前に使用。対抗属性になる                                     |    |     |           |     |        |      |         |    |
| エフィシエント   | 1  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージ+SL×2  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| 共鳴召喚  | ★  |     | パッシヴ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 自身が使用する《サモン・〜》の魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減の効果に+30し、その魔術判定に+1D6する |    |     |           |     |        |      |         |    |

Blank area for additional notes or details.

