キャラクター名: アイリス＝キャロル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		告白されたことがある		
			父が旅に出ていた（いる）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	7			15	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	10			14	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

レクイエム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（１２発）x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 99 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	リボン	ちょっといい素材の緑色
耳		
顔		
首	チョーカー	アクセサリ
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

『アリスはね……、アイリスっていうの……かも？』

特徴は、語尾の『……かも？』と、頭につけた大きな緑色のリボン。

ロマンを求めて旅に出たという父親を探しに、冒険者となった少女。
だが、どこをどうさまよった結果なのか気が付けば見知らぬ土地に。
どうしてここに来たのか自分でも記憶にない。
仕方がないのでここを拠点に父親捜しを使用と決意するのであった。
毎日その日にあった事を日記に書いているが、中身は絶対に誰にも見せない見せられない。
相棒は、猫耳フードを被ったタビット人形のニャビット君。
ベルトポーチに入れていつも一緒にいる予定。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟