

キャラクター名
ハヤテ

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露
生まれ	射手	性別	♀
年齢	11	経験点	0
冒険者Lv	9	経歴	空を飛んだことがある 魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある 魔神を見たことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	6		29	4
敏捷度	8	4		29	4
筋力	6	12		22	3
生命力	6	3		13	2
知力	16	4		24	4
精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	9		

戦闘特技	能力値	備考
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
影走り	2120 p	p
精密射撃	1B30 p	p
スローイング	1B30 p	p
武器習熟A/投擲	1B31 p	p
武器習熟S/投擲	1B31 p	p
射手の体術	1B29 p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	回数	備考

名誉アイテム	点数

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	12

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値		13 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 13	0	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 11	2d+ 11	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ
 追加経験点31000点、所持金55000ガメル、成長回数30回、名誉点550点 A9B10です
 PCは人族、もしくは人族に友好的な蛮族のみです
 21:46 (oumu) 10d6**3
 21:46 (Dic) アシル -> 10d6 = [3,4,4,1,1,4,6,2,6,3] = 34
 21:46 (Dic) アシル -> 10d6 = [5,2,5,4,1,5,4,5,2,4] = 37
 21:46 (Dic) アシル -> 10d6 = [6,5,3,6,3,3,6,4,4,5] = 45
 21:50 (oumu) #up sw2 30
 21:50 (Dic) アシル -> [SW 2 キャラクター能力上昇 30回]
 21:50 (Dic) アシル -> [器用度 × 2][器用度 / 敏捷度][器用度 / 知力][器用度 / 精神力 × 2][敏捷度]

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕

名誉点 所持 550 /合計 550