キャラクター名: 鷺良　陽陰（さぎよし　ひかげ）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル	モルフェウス	年齢	１５	性別	女の子
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	束縛/従者(貧乏)	経験	大恋愛	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	1	1		3
精神	4	1	0	1		6
社会	3	0	0			3

HP	92
行動値	8
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	6		ＲＣ	15		交渉		
回避	1		知覚			意志	10	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服	33	10		-3	
エレガルド＋２		8		-１	ステルス
合計装甲：	18	合計回避：	0		

所持品	
思い出の一品	ショットガン
小型携帯端末	リビルド権
デモンズシード	エルダーレネゲイド
幼馴染（明蓮　成屠）（みょうれんなず）	◆エルダーペイン+1
PB：ユリウス	◆トツカ+2
侵食率-１０	ラムダグラインダー
Dロイス追加チケット	フォトンウォンド+1
特輝石レネゲイツ	レコーダーレネゲイド
シンドローム追加	グラインダー
侵食率カプセル-１５	侵食率-５
ディスク	◆ヴェノムスピナー+2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：触媒	P	N		
明蓮　成屠　Sロイス	P　純愛	N　憎悪		
玉野	P　尊敬	N 劣等感		
青咲	P　好意	N　嫌悪		
蒼次	P 好奇心	N　不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	189

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	7	6	セット					
効果：	ダイス＋Lv							
クイックビルディング8OE	★	6	マイナー				ディスク	
効果：	このシーンの間、あなたの最大HPを+10、装甲値を+[Lv×5]、ガード値を+[Lv×4]する							
要の陣形	3	3	メジャー					
効果：	対象を３体に　回							
導きの華	6	2	メジャー			交渉ＲＣ		
効果：	達成値＋Lv×２							
アドヴァイス	2	4	メジャー			交渉		
効果：	C値-１、ダイス＋Lv							
タクティカルエース9S9	★	3	メジャー			交渉	ディスク	
効果：	次に対象が行うメジャーエフェクトをLvを＋１する							
ダイナミックエリアLZ2	★	5	メジャー			RC	ディスク	
効果：	ラウンド攻撃力＋Lv×５、あらゆるだいす＋２							
弱点看破	3	3	メジャー			交渉		
効果：	ラウンドの間攻撃力＋Lv×３							
天性のひらめき	1	4	メジャー					
効果：	C値-Ｌｖ　戦闘以外							
ゾンディール	★	2D１０	メジャー				ディスク	
効果：	他エフェクトと組み合わせ不可。[Lv×10]m以内にいる対象を、あなたのいるエンゲージまで移動させる。							
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果：	白兵							
コンセ：ノイ	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv							
急所狙い	1	2	メジャー					
効果：	攻撃力Lv＋２							

墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。
墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。
墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。
墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。
墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。
墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。墓場で何かすると成屠くんが生き返る、絶対にやる。

設定
山の奥のど田舎で生まれ育ったんだよ、その村では子供があまりいなく幼馴染も成屠くんだけだったんだ
成屠くんとはいつも一緒に遊んで、田植えの時期や収穫の時期は一緒のにひとつの畑を育てていたんだ。
しばらくして、わちきたちも中学に入る頃くらいになった頃かな二人で山の奥の花畑に行ったんだ。
そのために山道を進んでいたら、突然5人以上の人たちに囲まれて何かロに当てられたと思ったら、意識がなくなっちゃって。
次に目を覚ましたときはどこかわからない部屋に成屠君と倒れていたんだ。
訳のわからぬまま手足を軽くだが拘束され家事雑用をさせられ、逆らうと殴られたりしたの。
行動するときは成屠君といっしょだったこともあってか、少しだけど恐怖心はまぎらわされたよ。
そんな生活が数ヵ月続いたある日、いきなり今いるこの家が大きく揺れだしたの。それと同時に武装した人達が飛び込んできて。そして、男の人達と武装した人達のぶつかり合いが始まったの。
わちき達はその場から逃げ出そうとしたんだ。
そのとき、背中に衝撃が走ったの。
その衝撃でわちき達は倒れたの、それに地面が赤く染まっていってたの。はじめはわからなかったけどすぐに意識がはっきりしたんだ。
わちき達は撃たれた、逃げ出そうとしたことがばれてたのだろう。
でも、成屠君の方はまだ当たりがよかったのか息がまだ少し落ち着いてた。でも、このままだと助からないよ。

キャラクター名
鷺良　陽陰（さぎよし　ひかげ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			
リビルド権			
超血統因子			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果：	だいす＋Lv							
戦神の祝福	3	20	メジャー				120	
効果：								
妖精の手	3	4	オート					
効果：	判定の一つを10にする　５回							
妖精の輪	2	4	オート				リミット	
効果：	４回							
勝利の女神	7	4	オート				100	
効果：	達成値に＋Lv×３							
慧眼なる英才	1		オート					
効果：	ノイマン技能のエフェクトの効果を２倍にする							
縮地	2	1	オート					
効果：	回							
マイティ・メンタル	★	6	オート				ディスク	
効果：	対象の達成値を-Lv×精神する							
ブリッツクリーク	1	４ｄ１０	イニシア				120	
効果：	追加行動させる							
エルダーレネゲイドELD	★	※７	常時				ディスク	
効果：	あなたの最大HPを+[Lv×8]する。 このエフェクトを取得した場合、基本浸食値を+7する。							
ドクタードリトル	1							
効果：								
写真記憶	1							
効果：								
猫の道	1							
効果：								
地獄耳	1							
効果：								
暗号解読	1							
効果：								
完全演技	1							
効果：								
テクスチャチェンジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								