キャラクター名
「大きな手の」アレクサンドラ（アリー）・ディオール

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	750		未だ叶わない夢がある		
			異種族を怖がっている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	3		17	2
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	13	5		27	4
		生命力	11	2		22	3
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	9	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 8	9	12	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□
巧みの指輪x4	○□□○□□

保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
命中強化	2124p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 けもみみフード付きハーフマント	
右手 大きな手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 同上	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用タイタンフレイル	50
専用フード付きハーフマント	50
例外的存在	70
中堅作家の児童向け新書	50
二つ名：「大きな手の」	10

名誉点 所持 20 /合計 250

その他メモ

人族に拾われた
人族として育てられた
優しさに目覚めた

実の母親がドワーフだったのでドラフ体型。
フードのけもみみ部分は丈夫な革製で角を入れるスペースになっておりかさばりにくいし角の先端も浮きにくい。

とある作家が書いた御伽話に、自分をモデルにした悪役が登場している。
生まれや身分で迫害されていたので、異種族はだいたい怖い（しかし態度には出さない）。
いつか心の底から信用できる異性と結ばれたいと思っている（しかし口には絶対に出さない）。
冒険者を志した理由は、上記の異性捜しや育ててくれた両親のため財宝を探し当てたかったということもあるが、蛮族の血の衝動に抗えなか

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟