

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自(効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	18	13	18	6	9
ボーナス	3	2	6	4	6	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正			1		1		
能力値	3	3	7	6	8	4	3

HP	60
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	銀剣・マエスティティア			6	3				
左手	稲妻の盾					5	1		
頭部	ハットS3					1			
胸部	癒しの衣S1					4			
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	7	0	4	15	8
スキル	《オーバーパス》							1	5
その他	稲妻のマント							2	2
総計(右)			3	6					
総計(左)			3	0	10	13	6	18	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼収納	HPポーション
異次元バッグ	MPポーション×7
ウェポンケース	MPポーション×3
ベルトポーチ	ハイMPポーション×5
ポーションホルダー	毒消し
ランチボックス	万能薬
▼道具	▼乗物
祝福の花	ヘビーホース
冒険者セット	▼食糧
蛇の抜け殻	野菜×5
▼ポーション	▼料理

現在重量:	25	所持金:	10693	預金・借金:	
最大重量:	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果:	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブで使用可能になる。							
グローリー	1	2	《プレッシング》	-	自身	自動成功		
効果:	《プレッシング》と同時に使用する。その《プレッシング》の「射程:至近」を「射程:20m」に変更する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の【HP】を[6D+CL×5+5]点回復する。(修正済)							
ピューリファイ	1	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	シナリオ1回	
効果:	アイテムの「聖水」を[SL×2]個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。ただし、売ることができず、シナリオ終了時に失われる。							
プレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	対象に行動値増加を行う。対象の行動値に+[(SL)]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
メディック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	アジアン	
効果:	HP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+[SL+1]Dする。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。対象は行動済みになる。							
	★							
効果:								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1Dする。							

「私の名前はマリナ・ルーです。よろしくです♪」

「このくらいは傷、私の魔術で一発なのです！」

「姉様あああ~~~~!？」

設定
 それなりに高名な魔術師の家系の生まれで、マリナは癒しの魔術を得意とする魔術師である。幼き頃に屋敷に訪れた冒険者から外の世界の話や、強い興味を抱くようになるが、家のことを放って旅に出るわけにはいかないと我慢した……のだがそんな彼女の心情を知ってか知らずか、姉はあっさり出奔し旅に出てしまった。そんな姉に怒りを抱いたが、何だかんだでシスコンの彼女は月に一度姉から送られてくる手紙と土産物で許してしまうのだった。今現在彼女が携えている銀剣は最近土産物として送られてきた物である。手紙には「貴方なら使いこなせるわ。でも多用しすぎるとハゲるから気を付けてね♪」と書かれており、怒りが再燃。家の事とかどうするんだとかそんな事は知らん!とばかりに旅に出てしまふ。姉と再会しこの武器を送った真意を聞くために……ついでにそのまま旅に出ようなんて考えてないですよ?ホントウデスヨ?

伝承武器
 種別:短剣…「CL1」「重量:1」「命中修正:±0」「攻撃力:+[CL+3]」「行動修正:0」
 継承:相続…その武器を誰から受け継いだ。
 回避判定の達成値に+1する。
 伝承:聖人の武器…各地の神殿に伝わる聖人の使用した武器。
 パッシブ。装備者が使用するHP回復を行う「分類:魔術」のスキル、パワーに有効。その効果に[CL×2]する。
 宿命:破滅…その武器(防具)は、あなたを破滅に導こうとする。

