

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | サモナー | Lv.1: | サモナー | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20才 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 9 | 12 | 7 | 12 | 7 |
| ボーナス | 2 | 2 | 3 | 4 | 2 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 2 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 25 |
| MP | 45 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 3 | 0 | 6 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 5 | 6 | 6 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | 2 | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 25
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|-----|------|---------|----|
| フォティテュード | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: 作成時に最大MP+5 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身- | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1D。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | - | ダメージロールの前 | - | 自身 | 自動成功 | 1シーンに1回 | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ビーストベイン | 1 | 4 | Xジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: [2D+10]の無属性の魔法攻撃。対象が[分類:動物、魔獣、霊獣]の場合、対象の[魔法防御]を0とみなして計算する。 | | | | | | | | |
| ファミリア | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: 使い魔を獲得。 | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 歴史、人物、出来事などの[知力]判定に+1D | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

生まれはエリンディル大陸の西方・無限砂漠を旅する大きなキャラバン隊。
 そのキャラバンのリーダーである、エルフの夫婦の下に生まれた。
 次期リーダーとして大きな期待がかけられており、本人もそれに答えようと努力をしている。
 彼女が20才の誕生日を迎える前日、友人でありたび仲間でもありマリサ、スイカと共にキャラバンの野営地の近くを散策していると、今まで誰にも発見されなかった遺跡を発見してしまう。
 好奇心を抑えられず、2人と共に奥へと進んだ結果、彼女はとある[秘密]を垣間見ることとなる。
 そうして彼女は、キャラバン隊を離れ、2人の友人と共に、エリンディルの西のはずれ、古都グランフェルデンを目指す事となる。