キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自（効果）	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	13	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	6	7	2	9	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その 武器攻撃の命中判定に+[(SL+1)D] する。クリティカル:ダイスロール増加。 蜂 のように刺すスキル。その 華 麗な 突 き は 、思 わ ず 相 手 も 見 と れ る ほ ど だ 。								
ブルズアイ	1	6	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。そのメイ ンプロセスで行なう射撃攻撃のダメー ジ に + 【 感 知 】 す る 。 相手の弱点を的確に狙い撃つスキル。								
クローズドショット	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：そのメインプロセスで行なう射 撃攻撃は、エンゲージしているキャラ クターも対象とすることができる。 接近している相手に矢を放つ、矢で 直接攻撃するなど至近の相手に攻撃 するためのスキル。								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいはエンゲージ からの離脱を行なう。ただし、あなた のいるエンゲージが封鎖されている場 合、離脱はできない。 予備動作なく、即座に動き出すこと ができるようになるスキル。								
トラッキング	1				自身			
効果：残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に+1Dす る。 土の上に残された足跡、踏み倒され た下草、塵や埃に残された痕跡を発見 し、その主がどこに向かったかを判別 する能力に長けていることを表わすス キル。								
ファインドトラップ	1				自身			
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、ト ラップが作動しなくなる。 構造からの推測、あるいは経験や勘 などから、トラップを発見する能力に 長けていることを表わすスキル。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								